



**FOLLOW-ME**  
TRACKING SOLUTIONS

# FOLLOW-ME -トラッキング・ソリューション-

Follow-Meは遠隔操作でターゲットをフォローするソフトウェアソリューションです。フォローするムービングライトはメーカー、機種を問いません。今お持ちのムービングライトでシステムを始められますので経費も最小限に抑えられます。照明コンソールから通常の演出照明として、またフォロー用のスポットとして個々のムービングライトの役割と操作権限を切り替えることができます。従来のフォロースポットの削減、運搬や設置人件費の削減、更に高所からの操作を開放し安全性に考慮した新たなソリューションの登場で次世代エンターテインメントは更に進化します。

## ソフトウェア

### ▶ TWO / SIX ライセンス



コストパフォーマンスに長けたエントリータイプ

- Art-Net in/out
- 3D パフォーマーフォロー
- 無制限のキャリブレーションポイント
- 1~2 パフォーマー
- 12 フィクスチャー



多様な現場に対応可能なプロフェッショナルタイプ

- Art-Net in/out
- 3D パフォーマーフォロー
- 無制限のキャリブレーションポイント
- 1~6 パフォーマー
- 無制限のフィクスチャー
- モーション制御統合 (PSN)

## ハードウェア

### ▶ Follow-Me ラックサーバー

Mac mini が内蔵されたFollow-Meラックサーバーはシステムの頭脳であり心臓部で、操作に必要なコネクションが予め全て装備されています。

- 1 x Follow-Meシリアルアダプタ
- 1 x キャプチャーカード
- 1 x カスタムバックプレート
- 1 x Etherconコネクタ
- 1 x SDI 入力
- 1 x HDMI入力、2 x HDMI 出力
- 1x 前面USBコネクタ (使用するMac Miniによっては背面にも追加のUSBコネクタがあります)
- 寸法：483 x 210 x 440 mm (ラックマウント1U)
- 重量：2.63 Kg



## Follow-Me マウス/フェーダーコンソール



マウスコンソールはオペレーターが1人のターゲットをフォローするための高品質なハードウェア。正確なトラッキングのための比例制御を備え、長時間のショーにも対応できる人間工学に基づいて作られた専用マウスコントローラーです。

フェーダーコンソールは4本のフェーダー、4個のエンコーダー、4つのタッチスイッチにソフトウェア内の任意の機能を自由に割り当てカスタマイズすることができます。

## Follow-Me カメラセット



カメラセットはラックサーバーにステージ映像を送信するために使われ、カメラボックス、Marshallカメラ、3種のレンズ(2.3mm、2.8mm、3.6mm)で構成されます。またご要望に応じて他のサイズのレンズもご用意致します。

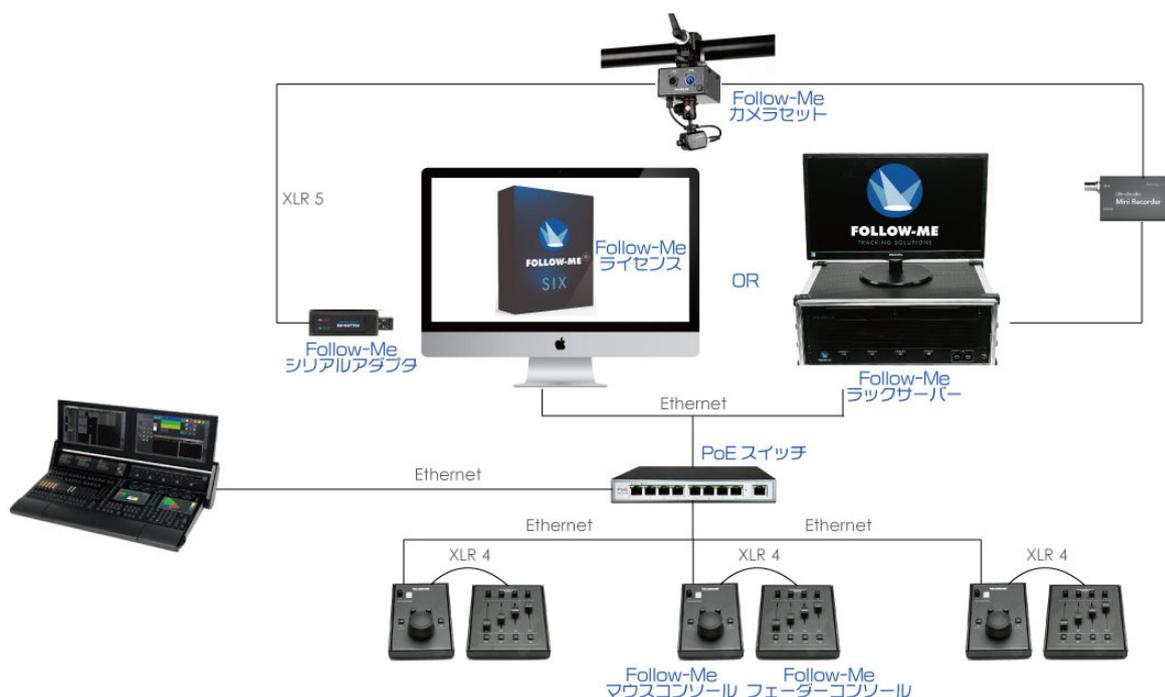
カメラは360°ボールジョイントヘッドでカメラボックスに簡単に取り付けが可能。背面に2本のケーブル(パワーコンとソフトウェアのリモートカメラメニュー制御専用のXLR-5ケーブル)を取り付けられます。

## Follow-Me シリアルアダプタ



USB仕様のシリアルアダプタは、メニュー制御のためのリモートカメラアクセスに使用されます。カメラの露出、画像のミラーリング、赤外線などのあらゆる設定を離れた場所からリモートで設定できます。カメラの設定を変更するためのスタッフは不要、アダプタをラックサーバーに接続するだけで、ソフトウェアからカメラパラメータを制御可能な必需品です。

## システム



⚠ 本製品を安全にお使いいただくために、ご使用前に必ず取扱説明書をお読みください。

\*製品の仕様は予告なく変更することがあります。



FOLLOW-ME 日本総代理店

株式会社 **テクニカル サプライ ジャパン**

〒154-0014 東京都世田谷区新町1-21-16 TEL. 03-3425-2400 FAX. 03-3425-2402 <http://www.tsjnet.co.jp>